**CLASE 8: MEMORIAS**

| **Juego** | **Peso** |
| --- | --- |
| The Legend of Zelda: Breath of Wide | 13.4 GB |
| Mario Kart & Deluxe | 0.896 GB |
| Snipperclips:Cut it Out, Together | 1,60 GB |
| Disgaea 5 | 5,92 GB |
| Puyo Puyo Tetris | 1,09 GB |
| I am Setsuna | 1,40 GB |
| Dragon Quest Heroes I.II | 32 GB |
| Nobunaga’s Ambition | 5 GB |
| Air Conflicts: Secret Wars | 1.57 GB |
| Air Conflicts: Pacific Carriers | 1.4GB |
| Block-a-Pix Delux | 0.105 GB |
| Cuphead | 3,3 GB |
| Gems of War | 0.458 GB |
| Inferno Climber: Reborn | 1,7 GB |
| Istanbul: Digital Edition | 0.33GB |

**Resolución:**

Sacaremos el juego *Dragon Quest Heroes I-II* de 32 Gb, el juego *Disgaea 5* de 5,96 Gb, y el juego *Istanbul: Digital Edition* de 0,33 Gb.

Eso nos da como resultado 12 juegos que podemos instalar sobre los 15 que hay en la lista, en Gigabytes, 31,87 sobre los 32 de la Nintendo.